



ZASADY GRY:

MIEJSCEM STARTU GRY **POLSKA** JEST NIEBIESKI KWADRAT. ZADANIEM UCZESTNIKÓW GRY JEST JAK NAJSZYBSZE DOTARCIE DO CZERWONEGO KWADRATU, KTÓRY JEST META. GRACZ PORUSZA SIĘ O TYLE PÓL ILE WSKAŻE RZUT KOSTKĄ. JEŻELI GRACZ STANIE NA POLU Z ORŁEM, PORUSZA SIĘ 2 POLA DO PRZODU, JEŻELI STANIE NA POLU Z ZAMKIEM KRÓLEWSKIM, COFA SIĘ O 1 POLE. WYGRYWA GRACZ, KTÓRY NAJSZYBCIEJ DOTRZE DO METY. POWODZENIA!!!